

AUTOUR DU MANGER-MAINS : PLAISIR ET AUTONOMIE

PUBLIC CONCERNE PREREQUIS OBJECTIFS	Personnel de cuisine et de restauration Réaliser des actes de soins au quotidien auprès de la personne âgée • Mettre en place une alimentation "manger-mains" pour autonomiser la personne âgée dépendante • Réinstaurer le plaisir de manger et la convivialité autour du repas • Impliquer tous les personnels concernés dans une démarche globale de prise en charge et leur transmettre un savoir-faire spécifique autour du "manger-mains"
METHODE	• Apports théoriques et pratiques • Méthodologie de préparation et de cuisson • Présentation de recettes "manger-mains" et de photos de réalisations • Recommandations HAS • Remise d'un livret pédagogique
PROGRAMME	INTRODUCTION Besoins alimentaires de la personne âgée Conséquences du vieillissement, de la maladie d'Alzheimer et autres démences sur la prise alimentaire La dénutrition : la repérer et la dépister LE "MANGER-MAINS" Buts Historique Objectifs Démarche globale : implication des personnels concernés et information aux familles Mises en pratique • En cuisine - Présentation des aliments : diversification, choix des couleurs - Modification des textures - Contraintes nutritionnelles - Choix des températures - Méthodes de préparation et cuisson - Proposition de recettes "manger-mains" • En salle à manger - Choix de la vaisselle - Service et posture du professionnel • Sur le trajet de déambulation - Installation de tables avec nourriture pour susciter l'envie et familiariser la personne âgée Alzheimer à cette nouvelle alimentation Les réticences • Comment les faire céder ? • Organisation de repas "manger-mains" avec la participation des familles et des résidents Les intérêts • Les indicateurs constatés En option : journée complémentaire • Mise en place d'ateliers pratiques sur les techniques de préparation et de présentation • Élaboration de recettes "manger-mains"
FORMATEUR	Diététicien ou responsable de restauration ou cuisinier
2 JOURS Capitales régionales 2 300 € Autres villes 2 500 €	